

## Les conseils du ranger Futfut

Nous allons bientôt partir au delà des fameuses « Nouvelles frontières », et je profite de la place qui m'est offerte par les organisateurs pour vous donner mes meilleures recettes pour la vie facile dans les bois.

### Il est formellement interdit de :

- Allumer un feu sauf dans les endroits prévus à cet effet par l'organisation.
- Jeter des ordures par terre (Prévoyez une poubelle que vous emmènerez en partant)
- Jeter des mégots de cigarette ou autre par terre (Prévoyez un cendrier de poche).
- Couper des branches (Préférez les branches mortes)
- Gaspiller l'eau (Même si l'on aura accès à une fontaine)



### Il est fortement conseillé de ne pas oublier de :

- Prendre une gourde ( 1L minimum), il y a un point d'eau sur le site.
- Prévoir un duvet très épais (les nuits sont **très** fraîches) ainsi que des bonnes couvertures.
- Amener un système d'éclairage non dangereux pour votre camp :
  - Lanterne électrique
  - Piles électriques
- Prévoir les repas du week-end : vendredi soir, samedi midi et soir, dimanche midi et les petits déjs. Les organisateurs mettront une cheminée à votre disposition..
- Ne pas oublier une gamelle et un bon couteau (ça aide pour manger !)
- Envelopper son pain dans un torchon propre (Ça le conserve frais !)
- Prévoir des chaussures montantes pour la marche avec des chaussettes de rechange (Sinon ça colle au pied !)
- Prendre une mini-trousse pharmacie avec :
  - \* Pansements
  - \* Désinfectants (Mercurochrome, eau oxygénée, pas d'alcool 90° !)
- Il n'y a pas de wc sur le site, prenez du papier toilette biodégradable et enterrez le !
- Prendre des éléments de décorations afin que la tente soit cachée (Tentures, paravents, etc) car ketchua c'est pratique mais la tente verte ou rose flash, cela ne fait pas du tout médiéval.
- Ne pas oublier son costume, son épée, spell book, papier, crayon, matos de Gn, des récipients pour les potions,...
- Prendre des vêtements chauds (surtout pour mettre la nuit).
- Une montre (pour gérer les durées) mais soigneusement dissimulé.

Très important, si les organisateurs donnent des consignes de sécurité à propos de certaines parties du terrain de jeu, nous vous conseillons de les suivre !

Dernier conseil de voyage, une fois arrivé à Siran, cherchez et suivez les panneaux GN en direction de la curiosité (un bel exemple de trompe l'œil à visiter avant ou après le gn)